

## Gioco delle figurine FRONTE RETRO

### Regolamento

#### Partenza

- 1) Partecipanti da **4 giocatori in poi (consigliato 10)**
- 2) Ogni giocatore dovrà avere almeno **20 figurine**
- 3) Si decide una logica di partenza (conta).
- 4) Il primo giocatore mette una **figurina in pegno** che in seguito (punto 5) andrà lanciata insieme alle altre e così via per tutti gli altri di seguito.

#### Gioco

- 1) Si traccia una linea di arrivo e una linea di partenza.
- 2) I giocatori mettono una **figurina in pegno** che in seguito (punto 5) andrà lanciata insieme alle altre.
- 3) Il giocatore rispettando l'ordine di partenza stabilito in precedenza si posiziona sulla linea di partenza e **lancia la figurina il più vicino possibile alla linea di traguardo facendo attenzione a non oltrepassarla**. La figurina che supera la linea di traguardo sarà considerata ultima, se le figurine sono più di una avrà precedenza quella più vicina alla linea di traguardo.
- 4) Quando tutti i giocatori avranno tirato si stabilisce l'ordine di arrivo.
- 5) Il primo **lancerà in aria tutte le figurine (quelle di pegno + quelle di gioco)** dichiarando ad alta voce una delle due parole "**Fronte** o **Retro**" e avrà il diritto di raccogliere da terra solo le figurine rispondenti alla dichiarazione di lancio.
- 6) Il secondo farà lo **stesso del primo** (punto 5) **con le figurine restanti**. E via di seguito con il tutti gli altri giocatori rispettando l'ordine di arrivo.
- 7) Se per combinazione l'ultimo giocatore effettuerà il lancio e rimangono ancora delle figurine, queste andranno a sommare il lancio del gioco successivo.

Quando anche l'ultimo giocatore ha giocato si ricomincia dal punto uno rispettando la sequenza di arrivo del gioco precedente.

